

Erik de Sousa Mota

Desenvolvedor FullStack | Back-End – 21 anos

✉ eriksm.sousa@outlook.com  github.com/seriikmota  (62) 98429-1788  Anápolis – GO  erikmota.dev

Experiência Profissional

Desenvolvedor de Sistemas FullStack

dez/2023 – atual

Unika Sistemas, Anápolis – GO

- Contribuição para a otimização de desempenho e adequações às demandas do sistema utilizando tecnologias como Spring, Angular, Apache Wicket e MySQL.
- Implementação de integrações entre o Ponto de Venda (PDV) e o ERP, desenvolvendo dependências externas para sincronização de dados.
- Realização de integrações com plataformas de e-commerce e serviços de entrega, como WordPress, Nuvemshop, iFood e Anota Aí.
- Desenvolvimento de soluções para envio de vendas, monitoramento de performance e automação de processos comerciais.
- Criação de relatórios customizados com JasperReports e manipulação de documentos com Apache POI.

Estágio de TI

jan/2023 – dez/2023

Escola SESI Jundiáí, Anápolis – GO

- Manutenção de rede
- Apoio e suporte técnico

Formação

Sistemas de Informação – Noturno

abr/2022 – atual

Universidade Estadual de Goiás (UEG), Anápolis

Linguagens e Tecnologias

Back-End: Java, Spring Boot, JPA, SQL, Mysql, Postgresql, C#, .NET

Front-End: Angular, TypeScript, HTML, CSS, Bootstrap.

Gestão: Jira, BitBucket, Scrum.

Soft Skills: Trabalho em equipe, Resolução de problemas, Capacidade de aprendizado, Organização, Sociabilidade, Receptividade a feedbacks.

Projetos Pessoais

Reservation Manager – Java, Spring Boot

- Uma API RESTful para gerenciamento de reservas de equipamentos, utilizando Java, Spring Framework, JPA e Spring Schedule. Funcionalidades: histórico de reservas, validação de disponibilidade, estados ("Disponível", "Em Manutenção", etc.) e atualização agendada de status.

Swagger: reservation-api.erikmota.dev/swagger-ui/index.html

GitHub: github.com/seriikmota/reservation-equipments-manager

User Manager – Java, Spring Boot

– Uma API RESTful para gerenciamento de usuários, desenvolvida com Java, Spring Framework e JPA. Funcionalidades: CRUD completo, validação de CPF, idade mínima, e-mail, telefone e prevenção de duplicidades em login e e-mail.

Swagger: user-api.erikmota.dev/swagger-ui/index.html

Github: github.com/seriikmota/java-crud-user

Personal Manager – Java, Spring Boot

– Este projeto é uma API RESTful para personal trainers gerenciarem pacientes. Funcionalidades: CRUD completo, validações de altura, peso e histórico médico, registro de anamneses, cálculos antropométricos (IMC) e geração de relatórios evolutivos. Inclui histórico de avaliações e consultas para acompanhamento individualizado.

Swagger: personal-api.erikmota.dev/swagger-ui/index.html

Github: github.com/seriikmota/personal-system-backend

Desafio de Estágio da Unika Sistemas – Java Spring Boot e Angular

Projeto de gerenciamento de monitoradores e seus endereços, usando diversas validações. Utilizado para o back-end a linguagem Java com o framework Spring Boot, e utilizando para o front-end a linguagem TypeScript com o framework Angular

Github Spring: github.com/seriikmota/desafio-unika-api

Github Angular: github.com/seriikmota/desafio-unika-angular

Atividades Extracurriculares

Voluntário – Juiz de Competição

mar 2022 – atual

First Lego League, Goiânia

Avaliar o conhecimento e desenvolvimento de habilidades na programação Scratch e habilidades de comunicação, de crianças e adolescentes dentro da competição.